Behoefte Analyse

Maken van een ontwerp

Justin Schouten

2020

**Maken van een Ontwerp**

**Behoefte Analyse**

* Inleiding
* Missie van de klant
* Huidige situatie
* Het product > product eisen
* Doelgroep(en)

**Functioneel ontwerp**

* User story
* Wirefram
* Sitemap
* Mockup

**Technisch Ontwerp**

* Klassediagram

# Missie van de Klant

Opdrachtgever: Klaas de Oudste

Scheveningse weg 1 in Scheveningen

Postcode: 2500AA

Functie: CEO

Klaas@rocmondriaan.nl

De klant heeft een avontuurlijke multiplayer game in gedachten, waarbij er 2 spelers zijn die tegen over elkaar om de beurt actie uitvoeren. Door middel van een digitaal muntje in 2 teams (rood en geel) het doe is uiteindelijk door te winnen door 1 kleur 4x naast elkaar te krijgen. Als dat lukt heeft die speler gewonnen en kan er een nieuwe game gestart worden. En eventuele scores kunnen ook bij gehouden worden

# Huidige Situatie

**Wat hebben we allemaal al af?**

We zijn begonnen met een filmpje over de basis en trucjes van javascript zodat we hard aan de slag kunnen gaan me het gekozen project.

**Wat moeten we nog doen?**

Het ontwikkelen van een spel genaamd 4 op 1 rij in de vorm van 2 team: kleur rood en geel.

Een ontwerp